

Regolamento_Zeus Legend of Olympus

PREMI

ABBINA 2, 3, 4 O 5 SIMBOLI IN UNA LINEA DI VINCITA VALIDA PER VINCERE.

LINEE DI VINCITA

TUTTE LE PARTITE SI GIOCANO CON 20 LINEE DI VINCITA.

LE VINCITE POSSONO ESSERE EFFETTUATE SU QUALSIASI LINEA DI VINCITA, ANCHE SU TUTTE. SOLO LA RICOMPENSA PIÙ ALTA VIENE PAGATA PER COMBINAZIONE VINCENTE.

LE VINCITE SI PAGANO DA SINISTRA A DESTRA, A PARTIRE DAL RULLO PIÙ A SINISTRA.

VINCITE SU DIVERSE LINEE SONO SOMMATE.

SIMBOLI WILD



SOSTITUISCE TUTTI I SIMBOLI PER VINCITE DI LINEA.

GLI WILD APPAIONO SOLO SUI RULLI 2, 3 e 4 NELLA FUNZIONALITÀ BASE GAME E SOLO QUANDO LA FUNZIONALITÀ FORTUNE BET È ATTIVA.

SIMBOLI GIOIELLO



OGNI VOLTA CHE UN SIMBOLO GIOIELLO BONUS APPARE SUI RULLI SULLO SCHERMO SI AGGIUNGERÀ ALL'URNA CORRISPONDENTE.

QUANDO VIENE AGGIUNTO UN GIOIELLO, C'È LA POSSIBILITÀ CHE L'URNA VENGA ATTIVATA E CHE IL BONUS VENGA ASSEGNATO CON QUESTA FUNZIONALITÀ ATTIVA.

INOLTRE, QUANDO UN GIOIELLO VIENE AGGIUNTO, IL MUCCHIO DI GIOIELLI POTREBBE INGRANDIRSI FINO AL LIVELLO 4.

LE DIMENSIONI DEL MUCCHIO DI GIOIELLI NELL'URNA NON AUMENTANO LA PROBABILITÀ DI ATTIVARE IL BONUS.

OGNI VOLTA CHE VIENE VINTO UN BONUS DURANTE LE FUNZIONALITÀ BASE GAME E FORTUNE BET, IL LIVELLO DELL'URNA TORNA A 1.

SE UN GIOIELLO BLU APPARE SULLO SCHERMO, C'È UNA POSSIBILITÀ CHE IL BONUS VENGA ATTIVATO CON LA FUNZIONALITÀ DOUBLE COINS ATTIVA.

SE UN GIOIELLO ROSSO APPARE SULLO SCHERMO, C'È UNA POSSIBILITÀ CHE IL BONUS VENGA ATTIVATO CON LA FUNZIONALITÀ POT FILL ATTIVA.

SE UN GIOIELLO ORO APPARE SULLO SCHERMO, C'È UNA POSSIBILITÀ CHE IL BONUS VENGA ATTIVATO CON LA FUNZIONALITÀ ZEUS BOOST ATTIVA.

L'APPARIZIONE DI PIÙ DI UN GIOIELLO AUMENTA LA PROBABILITÀ DI ATTIVARE UN BONUS.

SE VIENE ATTIVATA UNA SINGOLA URNA, IL BONUS VIENE VINTO CON QUELLA FUNZIONALITÀ ATTIVA.

SE VIENE ATTIVATA PIÙ DI UNA URNA, IL BONUS VIENE VINTO CON QUELLA COMBINAZIONE DI FUNZIONALITÀ ATTIVA.



SE IL BONUS VIENE ATTIVATO CON LA FUNZIONALITÀ DOUBLE COINS ATTIVA, NEL CORSO DEL BONUS ALCUNE MONETE APPARIRANNO IN VERSIONI DOPPIE.
QUESTI SONO RAPPRESENTATI DA 2 MONETE CON LO STESSO VALORE IN DENARO O 2 MONETE POT FILL PER UNA FUNZIONALITÀ POT FILL (SE È ATTIVA).
LA FUNZIONALITÀ DOUBLE COINS CONTA COME 2 MONETE QUANDO I CONTEGGI PER L'ATTIVAZIONE DELLE FILE SONO DIMINUITI.



SE IL BONUS VIENE ATTIVATO CON LA FUNZIONALITÀ POT FILL ATTIVA, ALCUNE MONETE POTREBBERO APPARIRE COME MONETE POT FILL.
SE DELLE MONETE POT FILL APPAIONO SU UNA FILA ATTIVA, SI AGGIUNGONO AL NOME DEL MONTEPREMI RELATIVO. UNA VOLTA COMPLETATO IL NOME, IL VALORE DEL MONTEPREMI VIENE ASSEGNATO ALLA MONETA CHE LO HA ATTIVATO.
IL BONUS INIZIA CON TUTTI I NOMI DEI MONTEPREMI VUOTI. SE VIENE VINTO UN MONTEPREMI, IL SUO NOME TORNA VUOTO.
DOPO CHE UNA MONETA POT FILL È STATA ELABORATA, DIVENTA UNA MONETA IN DENARO DOTATA DI VALORE SE IL MONTEPREMI NON È STATO VINTO.
I VALORI DEI MONTEPREMI SONO
M-I-N-I, UN VALORE FISSO DI 10X
M-I-N-O-R, UN VALORE FISSO DI 20X
M-A-J-O-R, UN VALORE FISSO DI 50X
G-R-A-N-D, UN VALORE FISSO DI 1000X
SE È ATTIVA ANCHE LA FUNZIONALITÀ DOUBLE COINS, A VOLTE APPARIRÀ UNA DOPPIA MONETA POT FILL, AGGIUNGENDO DUE LETTERE AL NOME DEL MONTEPREMI RELATIVO.
LE MONETE POT FILL SULLE FILE INATTIVE VERRANNO VINTE QUANDO QUELLA FILA VIENE ATTIVATA.



SE IL BONUS VIENE ATTIVATO CON LA FUNZIONALITÀ ZEUS BOOST ATTIVA, ZEUS AUMENTERÀ A CASO IL VALORE DI UNA O PIÙ MONETE PRESENTI IN QUEL MOMENTO SUI MINI RULLI. QUESTO POTENZIAMENTO PUÒ ESSERE COMPRESO TRA 2 E 100 VOLTE LA PUNTATA DEL GIOCO BASE.
ZEUS PUÒ POTENZIARE LE MONETE SULLE FILE ATTIVE.
SE IL BONUS VIENE ATTIVATO CON LA FUNZIONALITÀ ZEUS BOOST ATTIVA, POTREBBE ATTIVARSI ANCHE UNA DELLE ALTRE FUNZIONALITÀ.
I VALORI DEI POTENZIATORI POSSIBILI DELLE MONETE SONO:
2X, 3X, 4X, 5X, 6X, 8X, 10X, 12X, 15X, 18X, 20X, 25X, 30X, 40X, 50X, 100X PUNTATA DEL GIOCO BASE.

PARTITA BONUS

QUANDO IL BONUS VIENE ATTIVATO, INIZIALMENTE VENGONO VISUALIZZATI 15 MINI RULLI NELLA CONFIGURAZIONE 5X3.

INOLTRE, AL DI SOPRA CI SONO ALTRE 4 FILE DI 5 MINI RULLI.

ALL'INIZIO, QUESTE FILE EXTRA SONO INATTIVE E VISUALIZZANO UN CONTEGGIO CHE INDICA QUANDO VERRANNO ATTIVATE.

QUANDO QUESTO CONTEGGIO SCENDE A ZERO, LA FILA VIENE ATTIVATA E LE MONETE IN DENARO PRESENTI SU DI ESSA VERRANNO VINTE ALLA FINE DEL BONUS.

LE MONETE POT FILL VENGONO VINTE IMMEDIATAMENTE.

OGNI MONETA CHE APPARE NEL BONUS DI UNA FILA ATTIVA DIMINUISCE IL CONTEGGIO DI OGNI FILA INATTIVA.

QUANDO IL CONTEGGIO DI UNA FILA SCENDE A ZERO, QUELLA RIGA DIVENTA ATTIVA.

DOUBLE COINS DIMINUISCE IL CONTEGGIO DI 2.

I CONTEGGI INIZIALI DELLE FINE SONO 10, 14, 18 E 22 (PARTENDO DAL BASSO).

LE MONETE AVRANNO UN VALORE IN DENARO O, TALVOLTA, POT FILL (SE QUELLA FUNZIONALITÀ È ATTIVA).

TUTTI I 35 MINI RULLI SENZA MONETE BLOCCATE GIRANO IN OGNI TURNO DEL BONUS

QUANDO IL GIOCATORE PREME GIRA.

LE MONETE APPARIRANNO E RIMARRANNO SU TUTTI I RULLI, MA VERRANNO ELABORATE SOLO QUELLE SULLE FILE ATTIVE.

LE MONETE POT FILL CHE APPAIONO SU UNA FILA INATTIVA VI RIMANGONO SOPRA MA NON VENGONO ELABORATE.

QUANDO UNA FILA INATTIVA SI ATTIVA, VIENE ELABORATA QUALSIASI MONETA POT FILL SU DI ESSA.

QUANDO APPAIONO LE MONETE, RIMANGONO PER LA DURATA DEL BONUS.

UNA MONETA POT FILL CAMBIERÀ IN VALORE IN DENARO DOPO CHE LA LETTERA SARÀ STATA AGGIUNTA AL NOME DEL MONTEPREMI IN QUESTIONE, SE NON VIENE VINTO.

I VALORI IN DENARO POSSIBILI DELLE MONETE SONO:

0.5X, 1X, 1.5X, 2X, 2.5X, 3X, 4X, 5X, 10X, 25X, 50X, 100X, 250X

IL BONUS INIZIA CON 3 VITE.

PER OGNI TURNO NEL BONUS, QUESTO CONTEGGIO DIMINUISCE DI 1.

SE UNA MONETA APPARE SU UNA FILA ATTIVA, IL NUMERO DELLE VITE VIENE RIPRISTINATO A 3.

QUANDO IL NUMERO DI VITE SCENDE A ZERO, IL BONUS TERMINA E IL GIOCATORE VINCE LA SOMMA DI TUTTE LE MONETE PRESENTI SULLE FILE ATTIVE.

DURANTE IL BONUS, NON SI VINCONO LINEE.

IL BONUS INIZIERÀ CON ALCUNE MONETE BLOCCATE SULLE FILE ATTIVE.

SE QUESTE SONO MONETE POT FILL, SARANNO AGGIUNTE AL NOME DEL MONTEPREMI RELATIVO E LA MONETA DIVENTERÀ UNA CON VALORE IN DENARO.

FORTUNE BET

FORTUNE BET È UN'ALTERNATIVA AI GIRI NORMALI.

ATTIVARE FORTUNE BET CONSENTE AL GIOCATORE DI SELEZIONARE UN MOLTIPLICATORE DI PUNTATA DI 1.2X, 1.5X O 2X DELLA PUNTATA ATTUALE.

A 1.2X LA PUNTATA. ALTRI BONUS SARANNO VINTI TRAMITE ATTIVAZIONE AUMENTATA GRAZIE ALLO PSEUDO MECCANISMO.

A 1.5X LA PUNTATA. ALTRI BONUS SARANNO VINTI TRAMITE ATTIVAZIONE AUMENTATA GRAZIE ALLO PSEUDO MECCANISMO E INIZIERANNO SEMPRE CON ALMENO 2 DELLE FUNZIONALITÀ BONUS ATTIVE.

A 2X LA PUNTATA. ALTRI BONUS SARANNO VINTI TRAMITE ATTIVAZIONE AUMENTATA GRAZIE ALLO PSEUDO MECCANISMO E INIZIERANNO SEMPRE CON 3 DELLE FUNZIONALITÀ BONUS ATTIVE.

I PREMI, LA SCOMMESSA INIZIALE E LE SOGLIE DELLE VINCITE PIÙ GRANDI RESTANO LE STESSA DELLA PUNTATA BASE.

BONUS BUY

LA MODALITÀ BONUS BUY PUÒ ESSERE ATTIVATA PREMENDO IL PULSANTE BONUS BUY. LA FUNZIONALITÀ BONUS BUY PERMETTE AL GIOCATORE DI ACQUISTARE L'INGRESSO DIRETTO A UNA FUNZIONALITÀ BONUS.

IL GIOCATORE PUÒ SCEGLIERE DI ACQUISTARE DA 1 DI 2 OPZIONI.

MYSTERY BONUS:

IL GIOCATORE ACQUISTA L'ACCESSO DIRETTO A UNA FUNZIONALITÀ BONUS CON QUALSIASI COMBINAZIONE IN CUI 1, 2 O TUTTE LE 3 FUNZIONALITÀ SARANNO ATTIVE.

3 DELLE FUNZIONALITÀ ATTIVE

IL GIOCATORE ACQUISTA L'ACCESSO DIRETTO A UNA FUNZIONALITÀ BONUS IN CUI TUTTE LE 3 FUNZIONALITÀ SARANNO ATTIVE.

LA PUNTATA DEL GIOCO BASE PUÒ ANCHE ESSERE CAMBIATA E CAMBIANDOLA VIENE ALTERATO IL COSTO DI CIASCUNA OPZIONE BONUS.

L'ACQUISTO DELLA FUNZIONALITÀ COMPORTA UN GIOCO BASE IN CUI CONSEGNARE I TRE GIOIELLI E POI LE RELATIVE URNE ATTIVA LA COMBINAZIONE BONUS ACQUISTATA.

I PREMI DELLE FUNZIONALITÀ SONO DETERMINATI DALLA PUNTATA ATTUALE.

SCOMMETTI

La scommessa può essere impostata per essere attiva se la vincita è più grande di o uguale a 5x la puntata, o inattiva.

Se la scommessa è attiva, qualsiasi vincita ottenuta durante una partita fornirà la funzionalità scommessa.

Se la scommessa è attiva e se la vincita è più grande di o uguale a 5x la puntata, qualsiasi vincita più alta o uguale a 5x puntata ottenuta durante una partita fornirà la funzionalità scommessa.

L'ammontare della scommessa iniziale è basato sulla puntata base prima dell'applicazione dei moltiplicatori della puntata.

Una volta inserita la scommessa, sono mostrate due ruote.

La ruota sulla sinistra offre la possibilità di aumentare le vincite della metà, di raddoppiarle o triplicarle.

La ruota destra potrebbe farti vincere un bonus.

Il valore della vincita può essere regolato premendo le frecce "-" e "+", così si aggiusteranno i segmenti di vincita e perdita della ruota.

Premi una delle ruote durante la funzionalità per scommettere le tue vincite e far girare il selettore.

Se il puntatore si ferma sul segmento verde, si ottiene il valore in denaro o la Giocata bonus.

Se il puntatore si ferma sul segmento rosso, il giocatore perde le proprie vincite ed esce dal gioco di base.

Quando l'area di vincita potenziale della ruota di scommessa è ridotta al minimo, le probabilità di successo potrebbero essere di molto inferiori alla rappresentazione grafica mostrata.

Puoi ottenere il premio massimo di Zeus Boost + Pot Fill + Double Coins nella scommessa per la ruota bonus.

A questo punto, la ruota bonus è disabilitata, ma il giocatore può ancora scommettere sulla ruota del denaro.

Premi il pulsante 'RACCOGLI' durante la funzionalità per raccogliere le tue vincite.

La vincita prevista per questa modalità è pari al 100%

SPIN CHANCE

Spin Chance si attiva automaticamente se il credito scende al di sotto dell'attuale valore della partita, purché sia superiore a zero.

Spin Chance offre al giocatore l'opportunità di puntare i crediti rimanenti per provare a vincere un giro aggiuntivo nel gioco base al livello della scommessa attuale.

Per giocare a Spin Chance, seleziona il pulsante 'GIOCA' per iniziare a far muovere il puntatore sul contatore.

In alternativa, seleziona il pulsante 'NO GRAZIE' per uscire da Spin Chance con i crediti

rimanenti.

Se il puntatore si ferma sul segmento verde, si ottiene un giro all'attuale valore di scommessa e parte il gioco automaticamente.

Se il puntatore si ferma sul segmento rosso, il giocatore perde i crediti rimanenti ed esce dal gioco di base.

I segmenti rossi e verdi sono proporzionali all'importo del credito in relazione all'attuale scommessa.

La probabilità di vittoria di un giro è determinata da questo rapporto.

INFORMAZIONI GENERALI

RECUPERO GIOCO

In caso di interruzione imprevista di una partita con denaro reale, il gioco riprenderà dall'ultimo stato noto.

INFORMAZIONI PUNTATA

La puntata minima disponibile è 0,10 € per partita.

La puntata massima disponibile è 8.000,00 € per partita.

INFORMAZIONI PAYBACK

Le probabilità del giocatore di ottenere un particolare risultato sono sempre le stesse.

Il guadagno teorico del giocatore (RTP) per la giocata è pari a 94.50%.

La percentuale di vincita riflette il ritorno teorico su un numero molto grande di giocate e su un periodo di tempo lungo, e rappresenta la "ripaga" attesa del gioco sul lungo periodo; il calcolo è stato effettuato da una compagnia di testing indipendente, in ottemperanza alle norme.

Il risultato di qualsiasi giocata durante la partita è predeterminato.

Le scelte del giocatore non influenzano il risultato, a meno che non sia indicato diversamente.

Un malfunzionamento annulla tutte le vincite e le giocate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.50%**.